

# IRIS SÁNCHEZ COLLADO

CREATIVIDAD · INTERACCIÓN · MULTIMEDIA · DISEÑO INDUSTRIAL

## DATOS PERSONALES

Fecha de nacimiento: 19 de abril de 1985

Disponibilidad completa para cambiar de lugar de residencia.

Teléfono: 676776241

E-mail: [irissc85@gmail.com](mailto:irissc85@gmail.com)

Skype: irissc85

[www.irissanchez.com](http://www.irissanchez.com)

## EXPERIENCIA LABORAL

2009 – Actualidad **Freelance** (Proyectos multimedia, web, diseño gráfico... )

2013/01 – 2014/02 **Talleres Cortés** (L'Alcora - Castellón) Dpto Técnico y de Diseño.

2012/02 – 2013/01 **Álbum La Comercial** (Burriana - Castellón) Dpto diseño y comunicación.

2011/11 – 2013/03 **Gamesonomy** (Castellón) Directora de creatividad.

2010/12 – 2011/08 **Talleres Cortés** (L'Alcora - Castellón) Ing. Téc. en Dpto de Of.Técnica.

2006/06 – 2008/08 **Talleres Cortés** (L'Alcora - Castellón) Ing. Téc. en Dpto de Of.Técnica.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

2010 – 2011

**Máster en Nuevas Tendencias y Procesos de Innovación en Comunicación:**

**Creatividad y Producción de Nuevos Discursos Audiovisuales (Universitat Jaume I - Castellón)**

**>> 60 créditos ECTS**

He cursado todas las asignaturas a falta del proyecto final, el cual quedó paralizado debido a temas profesionales.

2008 – 2009

**Máster Digital Media Design. Disseny Multimèdia (Escola Elisava - Barcelona)**

**>> 500 horas / 70 ECTS**

2003 – 2007

**Ingeniería Técnica en Diseño Industrial (Universitat Jaume I - Castellón)**

**>> 225 ECTS**

## **OTROS CURSOS**

2011

**Curso de Programación de aplicaciones web para iPhone (Universitat Jaume I - Castellón) >> 20horas**

## **BECAS**

Curso 2010/2011

Beca del banco Santander para estudios de másters universitarios oficiales en la Universitat Jaume I.

Abril 2012 - Julio 2012

Beca de investigación y desarrollo en el Instituto de Nuevas Tecnologías de la Imagen de la Universidad Jaume I de Castellón, a cargo del proyecto MODELADO GEOMÉTRICO PARA JUEGOS "SERIOS".

## **CAPACIDADES Y COMPETENCIAS**

**Presentación y comunicación visual**· Illustrator · Photoshop · InDesign · Corel Draw

**Modelar, animar y renderizar**· 3D Studio Max

**Delineación de planos y diseño 2D y 3D**· Autocad · MicroStation

**Modelado de sólidos, ensamblajes y creación de planos**· ProEngineer · Inventor

**Web**· ActionScript 3.0 (Flash) · HTML

**Programación dirigida a objetos**· ActionScript 3.0 · Processing · VRML · Python

**Desarrollo de videojuegos**· Gamesalad · Flash (ActionScript 3.0) · Gamesonomy

**Computación física**· Arduino

**Edición de video**· Premier · Final Cut · After effects

**Edición de audio**· Logic Pro · Max

## **OTROS**

- Idiomas nativos castellano y catalán (valenciano)
- Carnet de conducir y vehículo propio.
- Sensibilidad y conocimientos musicales. Estudios de piano y música, habiendo cursado hasta 4º de grado medio de Piano en el Conservatorio Mestre Tàrrega de Castellón.
- Adaptabilidad.
- Capacidad para trabajar en grupo.
- Capacidad organizativa, iniciativa y responsabilidad.
- Disponibilidad completa para cambiar de lugar de residencia.